



1. Quais as características de um sistema Cliente/Servidor?
2. Identifica as vantagens e os inconvenientes de uma arquitetura Cliente/Servidor?
3. Quais os 3 principais componentes da arquitetura Cliente/Servidor?
4. Analisa, de forma sintética, cada uma das “versões” da arquitetura Cliente/Servidor.
5. Explica a diferença de uma arquitetura Cliente/Servidor a 2 níveis de 3 e/ou n níveis?
6. O que é a fiabilidade de dados e porque é que aumenta em sistemas distribuídos?
7. As aplicações clientes-servidor são programas que executam em máquinas distintas, trocando informação através de uma rede de computadores. Verdadeiro ou Falso.
8. A que se deve a criação de um modelo como o TCP/IP?

Nas questões de escolha múltipla deves escolher a resposta correta ou a mais correta:

- 1) O que significam as siglas TCP/IP?
 - a) Transmission Control Protocol e Internet Protocol
 - b) Transmission Central Protocol e Internet Protocol
 - c) Transmission Control Protocol e Internal Protocol
- 2) Indica o número de camadas presentes no modelo TCP/IP.
 - a) 7
 - b) 5
 - c) 4
 - d) 6
- 3) O Modelo TCP/IP surgiu em:
 - a) Nos anos 60
 - b) Nos anos 70
 - c) Nos anos 80
- 4) Quais são as camadas do Modelo TCP/IP?
 - a) Aplicação, Transporte, Internet e Rede
 - b) Aplicação, Sessão, Transporte, Internet e Rede
 - c) Aplicação, Apresentação, Internet e Rede
 - d) Nenhuma das anteriores
- 5) Quando utilizamos um programa de envio de ficheiros FTP, estamos a trabalhar ao nível de que camada do Modelo TCP/IP?
 - a) Aplicação
 - b) Transporte
 - c) Apresentação
 - d) Nenhuma das anteriores.

- 6) Quando utilizamos um programa de recepção de emails, por exemplo o MS OUTLOOK, estamos a trabalhar ao nível de que camada do modelo TCP/IP?
- a) Aplicação
 - b) Transporte
 - c) Apresentação
 - d) Nenhuma das anteriores
- 7) Para que serve o protocolo POP3?
- a) É um protocolo utilizado no acesso remoto a uma caixa de correio electrónico
 - b) É um dos protocolos sob os quais assenta o núcleo da Internet nos dias de hoje
 - c) É o protocolo padrão para envio de e-mails através da Internet
 - d) Nenhuma das anteriores
- 8) Para que serve o protocolo HTTP?
- a) É um protocolo utilizado para transferir dados por intranets e pela *World Wide Web*
 - b) É um protocolo cliente/servidor de comunicações usado para permitir a comunicação entre computadores ligados numa rede
 - c) É utilizado para a transferência de ficheiros
 - d) Nenhuma das anteriores
- 9) O que **distingue** um computador **cliente** de um computador **servidor** numa rede?
- 10) Quais as **vantagens** inerentes à arquitetura **cliente-servidor**?
- 11) Defina o conceito de **porta** em Redes de Comunicação.
- 12) Enuncie quais os **protocolos** (e como se distinguem) que utilizam **portas**.
- 13) Quantas **portas** estão **disponíveis** em cada **protocolo**?
- 14) Como se **denominam** as portas de **0 a 1023** e porque **não** devem ser **utilizadas** em novas aplicações?
- 15) O que entende por **Socket**?
- 16) Quais os passos necessários para **criar** um **socket** em **TCP** do lado do **servidor**? E do lado do **cliente**?
- 17) Quais os passos necessários para **criar** um **socket** em **UDP** do lado do **servidor**? E do lado do **cliente**?